

CASO DI STUDIO - APRILE 2019

VALUTAZIONE MULTIPROFESSIONALE AUSILI

SIVA MILANO + SIVALab

OBIETTIVI DELL'INTERVENTO

Individuazione di ausili informatici per l'accesso ad attività didattiche di tipo causa-effetto.

SINTESI DEL QUADRO CLINICO FUNZIONALE

Bimbo di 8 anni, quadro di tetraparesi, ipotono generalizzato. Mantiene la posizione seduta in carrozzina. Afferra gli oggetti con presa digito palmare: lancia gli oggetti o li lascia cadere. Non differenzia l'utilizzo delle dita e per indicare raggiunge gli obiettivi di interesse con tutte le dita ed a volte con entrambe le mani.

ANALISI AMBIENTALE

Frequenta la scuola d'infanzia ma è in procinto di accedere alla prima elementare. E' seguito da educatori di sostegno ed è in carico fin da quando era molto piccolo alla neuropsichiatria Infantile della fondazione. La famiglia è molto presente.

AUSILI GIÀ IN DOTAZIONE

La famiglia ha in dotazione un tablet ANDROID 11" su cui sono state installate app di gioco/ causa effetto.

BREVE DIARIO DELLA VALUTAZIONE

Sono state necessarie tre sedute di valutazione alla presenza di un team multidisciplinare costituito da: fisioterapista del SIVA, ingegnere del SIVALAB, genitori, educatrice e neuropsichiatra del reparto inviante, insegnanti di sostegno.

In sintesi è emerso l'interesse da parte del bambino per le App identificate dal padre (attività di tipo causa-effetto con rinforzi sonori e video) e la sua difficoltà nell'interazione con il tablet a disposizione dovuta allo schermo troppo piccolo, inoltre tali APP non sono personalizzabili, possono quindi rappresentare una attività stimolante e divertente ma poco finalizzata agli scopi riabilitativi/didattici. E' stata quindi provata l'interazione con il PC Windows tramite un monitor touch di grandi dimensioni. Sul pc il bambino ha utilizzato presentazioni power point* appositamente create con contenuti di suo interesse e finalizzate all'addestramento della scelta fra 2 stimoli, inoltre, tramite emulatore del sistema operativo Android, ha provato le app che gli risultavano di difficile utilizzo sul tablet di famiglia. In questo modo nonostante la difficoltà iniziale, il gesto di tocco dello schermo è risultato sempre più efficace e il bimbo si è dimostrato divertito ed in grado di comprendere e attivare i contenuti proposti sullo schermo.

SOLUZIONI PROPOSTE

Acquisizione per la scuola di un PC fisso con sistema operativo Windows, monitor touch screen, dimensioni 23". Sul pc è necessario installare:

- il [pacchetto Microsoft Office](#), comprensivo del software Power Point per la creazione di presentazioni personalizzate*
- il [software Blue Stacks](#) per l'emulazione del sistema operativo ANDROID. In questo modo è possibile utilizzare anche sul pc con schermo grande le App causa-effetto identificate, scaricandole dal market di ANDROID



* Esempio di schermata Power Point:

la slide propone la scelta fra due immagini, toccando ciascuna di esse si avvia un video di interesse.

Le App individuate
Click
per dettagli e download



Finger Paint



Baby songs



Talking Tom2



Ballon pop



Fireworks



instruments



Le bolle